



Guía Actividad Fiestas Patrias “Juegos Típicos y Matemática”

Nombre: _____

Curso: _____

Objetivo: Elaborar un juego típico chileno utilizando materiales reciclables en el contexto de la celebración de Fiestas Patrias, identificando aspectos matemáticos en su diseños, construcción y uso.

INSTRUCCIONES

- 1) Elaborar un juego típico chileno como por ejemplo: volantín, emboque, trompo, rayuela (tejos), luche, etc. en base a materiales reciclables.
- 2) En el diseño, construcción o uso debe especificar al menos 2 conceptos matemáticos y la relación que tiene con el juego construido, aplicando sus conocimientos sobre el tema y argumentando desde el conocimiento matemático cómo se incluye el par de conceptos en el juego.
- 3) Sacar foto al producto terminado o bien, un video con duración máxima de 30 seg.
- 4) Redactar un texto (oral o escrito) que explique los conceptos matemáticos involucrados con base y argumentos matemáticos coherentes y apropiados.
- 5) Enviar foto o video y el texto argumentativo a Profesor Alejandro Núñez o Profesora Marcia Muñoz durante el día Lunes 07 hasta las 16:00 hrs.

Conceptos de uso posible:

- **Segmentos:** Líneas que tienen una medida determinada, por tanto, son finitas y se pueden medir.
- **Ángulo:** Región comprendida entre dos líneas llamadas rayos, que comparten un vértice en común y se proyectan hacia el infinito.
- **Polígono:** Figura plana compuesta como mínimo de tres vértices no colineales (puntos que no están en la misma línea) y forman una región cerrada.
- **Figuras geométricas:** Cualquier polígono de 3, 4, 5, 6... lados que puede ser regular (todos los lados miden lo mismo) o irregular (no todos los lados miden lo mismo).
- **Cuerpo Geométrico:** Figura de 3 dimensiones compuesta por caras formadas a partir de figuras geométricas (polígonos).
- **Vértice:** Punto de intersección de dos o más aristas en un cuerpo geométrico.
- **Arista:** Segmentos que forman un cuerpo geométrico.
- **Intersección:** Unión de dos o más elementos geométricos.
- **Paralelo:** Relación que se establece entre dos o más líneas que están separadas la misma distancia una de la otra.
- **Perpendicular:** Relación que se establece entre dos líneas que se intersectan y forman un ángulo que mide exactamente 90°
- **Perímetro:** Medida que representa la suma de cada medida de los lados de una figura geométrica.

- **Área:** Medida que representa la superficie de una figura cerrada o polígono.

Pauta de Evaluación

Indicador	L (3)	ML (2)	NL/NO (1)
Presenta un juego típico y tradicional chileno mediante video de 30 seg. o fotografía nítida y clara.			
Argumenta matemáticamente la construcción o uso del juego, usando al menos 2 conceptos matemáticos claramente identificados.			
Usa materiales reciclables de manera creativa y original en la reconstrucción del juego.			
Presenta fotografía (video) y explicación matemática (audio o texto) en el plazo establecido 18:00 hrs.			
Participa activamente de la sesión (comenta en chat, solicita la palabra en clase on line del día, habla y escucha con respeto, muestra avance del trabajo etc).			
Menciona aspectos culturales del juego, como origen, zona típica, historia, etc.			
TOTAL PUNTAJE CATEGORÍA			
TOTAL PUNTAJE:			

Para conocer un poco más sobre algunos juegos chilenos y su historia, puede consultar en:
<http://www.patrimoniocultural.gob.cl/Recursos/Contenidos/Museo%20Hist%C3%B3rico%20Nacional/archivos/JuegosTradicionalesChilenos.pdf>

